

REGULAMIN
II GMINNEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ
o Puchar Wójta Gminy Łopiennik Górny

I. Przepisy ogólne.

1. Organizatorem Halowego Turnieju Piłki Nożnej jest Wójt Gminy Łopiennik Górny we współpracy z Gminnym Ośrodkiem Kultury w Łopienniku Górnym.
2. Halowy Turniej Piłki Nożnej jest rozgrywany według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez Polski Związek Piłki Nożnej ze zmianami ustalonymi w niniejszym regulaminie.
3. Turniej przeznaczony jest dla dzieci szkół podstawowych oraz młodzieży - mieszkańców Gminy Łopiennik Górny.
4. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej pięciosobowej w gminie poprzez wyłonienie najlepszej drużyny oraz angażowanie jak największej ilości dzieci i młodzieży do działalności społecznej mającej na celu tworzenie odpowiednich warunków rozwoju sportu.

II. Zgłaszanie drużyn.

1. Każda drużyna wyznacza osobę (kierownika drużyny) do kontaktów z organizatorem.
2. Warunkiem przyjęcia zespołu do rozgrywek jest złożenie przez kierownika drużyny formularza zgłoszenia zawierającego dokładną nazwę drużyny oraz listę zawodników.
3. Kierownik drużyny musi równocześnie ze zgłoszeniem dostarczyć zaświadczenia lekarskie lub oświadczenia zawodników o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju.
4. Jedna drużyna może zgłosić do turnieju max 10 zawodników.

III. Terminy i miejsce rozgrywek

Zawody zostaną przeprowadzone w dniu **17 lutego 2013 r.** na sali gimnastycznej przy szkole podstawowej w Łopienniku Górnym. Zawody rozpoczynają się **o godzinie 10:00**. Zawody zostaną przeprowadzone w kategoriach:

- 1) szkoły podstawowe oraz I klasa Gimnazjum,
- 2) II-III klasy Gimnazjum oraz seniorzy (pozostałe drużyny z terenu gminy).

Harmonogram rozgrywek zostanie ogłoszony w terminie do 10 lutego, po wpłynięciu wszystkich zgłoszeń oraz wyboru systemu rozgrywek.

IV. System rozgrywek.

1. Halowy Turniej Piłki Nożnej zostanie rozegrany w systemie „grupowym - każdy z każdym” – dotyczy zawodów w kategorii zespołów reprezentujących szkoły podstawowe oraz I klasa Gimnazjum z terenu gminy.
2. Halowy Turniej Piłki Nożnej zostanie rozegrany w systemie pucharowym lub „grupowym - każdy z każdym” , w zależności od ilości zgłoszonych zespołów - dotyczy zawodów w kategorii zespołów młodzieżowych z terenu gminy (II-III klasy Gimnazjum oraz seniorzy).

V. Przepisy gry.

1. Mecz trwa 2 x 15 min. (2 x 10 min. dla rozgrywek szkół podstawowych).
2. Czas gry nie jest zatrzymywany przez sędziego.
3. Przerwa pomiędzy połowami trwa 2 minuty.
4. Na ławce rezerwowych mogą przebywać wyłącznie osoby wpisane do protokołu zawodów oraz przedstawiciele Organizatora.
5. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników.
6. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników i występuje w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyny).
7. Zespoły na parkiecie grają w składach – 4 zawodników w polu + bramkarz.
8. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”.
9. Kary dla zawodników:
 - Pierwsza żółta kartka w meczu - kara - drużyna gra w osłabieniu 2 minuty.
 - Druga żółta kartka w meczu otrzymana przez tego samego zawodnika jest równoznaczna z okazaniem zawodnikowi czerwonej kartki i wykluczeniu jego z gry w tym spotkaniu (zawodnik musi udać się do szatni) a drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty.
 - Czerwona kartka – zawodnik jest odsunięty od występu w co najmniej 1 meczu, chyba, że Organizator na podstawie wniosku Sędziego zadecyduje o podwyższeniu kary.
10. Piłkę do gry bramkarz wprowadza tylko ręką.
11. Uderzenie piłką w sufit powoduje rzut autowy dla przeciwnika.
12. Rzut autowy wykonywany jest nogą i jest traktowany jako rzut pośredni.
13. Rzut karny wykonywany jest z punktu odległego 6 metrów od bramki.

14. Obowiązuje odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry.
15. Obowiązuje przepis o podawaniu piłki do bramkarza.
16. Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy.
17. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
18. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do Sędziego ma tylko i wyłącznie oznaczony opaską Kapitan drużyny.

VI. Klasyfikacja zespołów.

1. Ocena gry o mistrzostwo jest następująca: za każde wygrane spotkanie przyznaje się drużynie 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegrane 0 pkt.
2. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg przyznanych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują:
 - Wynik bezpośredniego pojedynku.
 - Różnica bramek.
 - Ilość zdobytych bramek.
 - Przy jednakowych ilościach od pkt. 1-5 między zainteresowanymi zespołami sporządza się tzw. " małą tabelkę" która decyduje o ostatecznym miejscu w grupie.

VII. Przepisy końcowe.

1. Zawodnicy uczestniczący w turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
3. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.
4. Zabrania się wnoszenia na teren obiektu rozgrywania turnieju napojów alkoholowych, piwa oraz palenia papierosów.
5. Prawo interpretacji Regulaminu Halowego Turnieju Piłki Nożnej przysługuje organizatorowi.
6. O wszystkich innych sprawach związanych z przeprowadzeniem turnieju, a nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje Wójt Gminy Łopiennik Górny jako organizator.